

## Twisted Towers



Die Idee ist einen Twisted Tower parametrisch zu skripten. Dazu würde ich zuerst anfangen mit einem Grundturm mit einfachem rechteckigen Grundriss.



Im zweiten Schritt würde ich dann verschiedene Grundriss skripten mit unterschiedlichen Formen und Größen diese dann anschließend random anordnen, sodass unterschiedliche Formen von Toren entstehen.