



Pusteblumenturm

Ich würde gerne einen Pusteblumenturm scripten, der einen ganz langen dünnen Stängel hat und dann oben in eine wilde Kugelstruktur explodiert. Trotz der Masse oben, soll der Turm immer noch relativ leicht und offenräumig wirken.





Ich möchte einen besonderen Fokus darauflegen, wie die Struktur vom Schmalen ins Breite ausfächertert. Ich mags, wie die Saaten vom kleinen Punkt am Kopf aus, in alle Richtungen aussprießen und in die Luft greifen. Dazwischen ist aber immer noch viel Raum für Licht&Luft. Der einzig kompakte Teil des Gebäudes ist nur der Kugelkopf.

