

Flughafen Aar

Für mein Projekt in DM2 habe ich mich für die Gestaltung eines Flughafens entschieden. Hierbei habe ich mich an der Form von Federn und Flügeln der Adler orientiert, da dieser als der König der Lüfte beschrieben wird.

Die Flügel sollen das Flughafengebäude bilden, wobei die Federn als tragende Struktur dienen und aus Stahl bestehen sollen und die Zwischenräume aus Glas bestehen sollen (siehe Skizze).

Am Kopf und unter dem Hals soll eine Art Vorplatz und Treffpunkt entstehen, da dieser zum Eingang des Flughafens führt. Auf der gegenüberliegenden Seite des Flügels sind die Stellplätze der Flugzeuge angedacht.

