

person



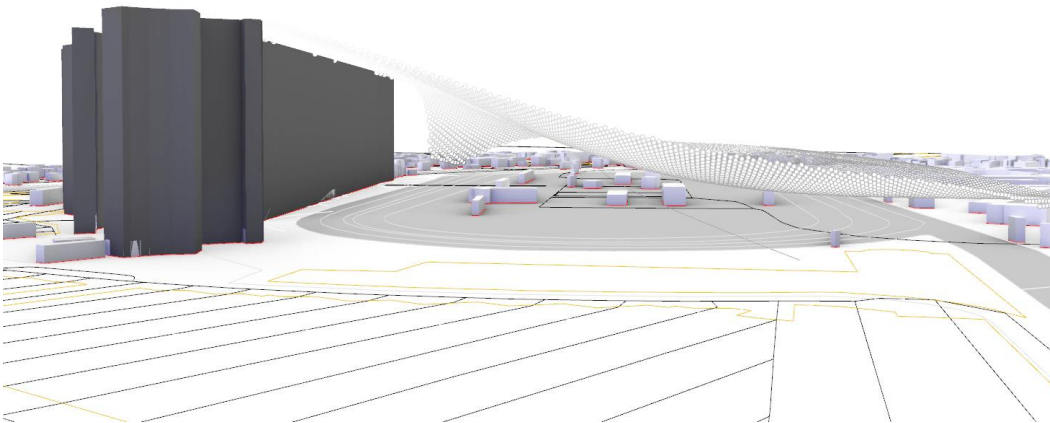
Diane Crump war die erste Frau, die als Jockey in einem offiziellen Pferderennen in den USA antrat. 1969 brach sie diese Geschlechterbarriere bei einem Rennen in Florida, trotz anfänglicher Proteste und Widerstände. Ein Jahr später schrieb sie erneut Geschichte, als sie die erste Frau wurde, die im prestigeträchtigen Kentucky Derby ritt. Ihr Mut und ihre Entschlossenheit machten sie zu einer Pionierin im Pferderennsport.

code

```
roject.py _finale_00.py hu_07b.py hu_07b.py
479 # Step 3: Move additional vertices in their corresponding place
480 if move_non_main_vertices:
481     vertex_quantity = len(vertices)
482     non_main_vertices_ids = [i for i in range(vertex_quantity) if i not in three_main_vertices_ids]
483     for i in non_main_vertices_ids:
484         vertex = vertices[i*vertex_quantity]
485         print vertex
486         projected_vertex = project_point_on_a_plane(normal, p1, vertex)
487
488         vertex_distance_to_plane = rs.VectorLength(rs.VectorSubtract(vertex, projected_vertex))
489         directional_vector = rs.VectorSubtract(vertex, projected_vertex)
490         print vertex
491         print "vntp", vertex_distance_to_plane
492         if directional_vector != rs.CreateVector([0,0,0]):
493             # points_3d = bend_plane_circle(points_3d, plane_parameters, vertex[0:2], directional_vector, ver
494             previous_vertex = vertices[(i-1)*vertex_quantity]
495             next_vertex = vertices[(i+1)*vertex_quantity]
496
497             # Calculate direction of a fold (bisector of the corner)
498             vector1 = rs.VectorSubtract(previous_vertex, vertex)
499             vector2 = rs.VectorSubtract(next_vertex, vertex)
500             parabola_direction = get_angle_bisector(vector1, vector2)
501
502             # Calculate height of the parabola
503             distance_between_neighbours= rs.Distance(previous_vertex, next_vertex)
504             corner_angle = rs.VectorAngle(vector1, vector2)
505
506             scale_factor = 1.25 # constant
507             parabola_height = scale_factor*distance_between_neighbours*(360-corner_angle)/360
508
509             # Calculate the focus distance
510             focus_distance = (parabola_height**2)/(2*distance_between_neighbours)
511
```

Dieser Code berechnet geometrische Eigenschaften von Punkten in 3D, wie die Projektion auf eine Ebene, Abstände und Richtungen. Er ermittelt die Richtung einer Faltung (als Winkelhalbierende) und die Höhe einer Parabel basierend auf den Nachbarpunkten und ihrem Winkel. Diese Daten werden genutzt, um die Punkte entsprechend anzupassen oder zu verschieben.

project



Das Dach über Racetrack