

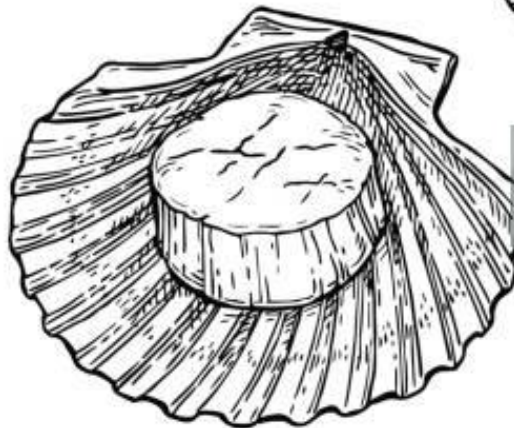
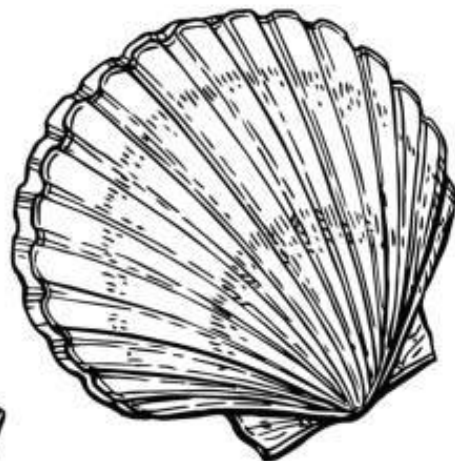
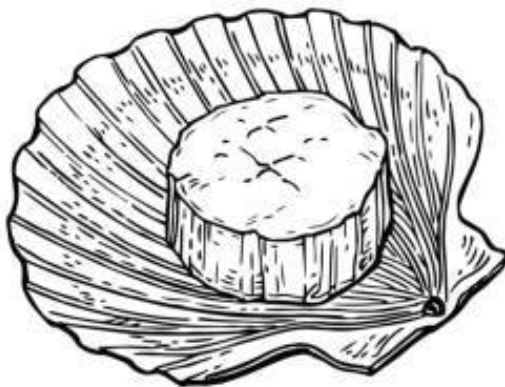
Dm2 Projekt:

Jakobsmuschel



Ich glaube es wird eine Herausforderung die Grundform so zu programmieren dass es wirklich der einer Jakobsmuschel entspricht.

Die Rippen finden unten mittig ihren Ursprung und ähneln einen „Radius“ von einem Kreis.



iStock
Credit: Alhontess