





Ich würde gerne eine Brückenarchitektur über einen Wasserfall im Stil der Architektur von Rivendell in Herr der Ringe/Der Hobbit als Abschlussprojekt behandeln, in der Art, wie sie in den Filmen von Peter Jackson dargestellt ist. Diese Brücke sollte im Idealfall in ihrer Segmentierung, Höhe und Breite adaptierbar sein. In der Kuppel dieser Pavillonarchitektur wäre eine naturnahe Ornamentik mit rankenartigen und verschlungenen Pflanzen geplant, die sich oben zuspitzt, und Öffnungen auf allen Seiten besitzt. Jeder kleine Pavillon sollte dabei an den nächsten anschließen; je nach dem, wie aufwendig das ist, würde ich auch gerne eine anschließende Architektur dazuscripten (allerdings wahrscheinlich unrealistisch).

