



# RUYI-BRÜCKE

Um die Brücke in Python zu programmieren, mussten im ersten Schritt die Kurven der einzelnen Treppenabschnitte erstellt werden, um die Grundform zu generieren.

Anschließend wurden mit Hilfe der „make\_box“-Funktion und einer for-Schleife die einzelnen Stufen eingefügt.

Für den Handlauf wurde der Pipe-Befehl eingesetzt und die vertikalen Teile des Geländers wurden mit einer weiter for-Schleife erzeugt.

