



Hauptstern des Turms der Sagrada Familia (Turm Maria) inkl. Teil des Turms

Allgemeine Form

Der Stern ist ein leuchtender, zwölfflächiger Stern (Dodekaeder-artig), der aus einer Kombination von spitzen und symmetrisch angeordneten geometrischen Volumen besteht

Es handelt sich um eine dreidimensionale Struktur mit klar definierten Kanten und einer kristallinen Erscheinung

Modellansatz:

- Der Stern hat zwölf strahlende Zacken, die von einer zentralen Kugel oder einem inneren Kern ausgehen
- Jede Zacke hat eine pyramidenartige Form, die sich nach außen verjüngt

- 1) Zentrale Kugel
- 2) Zacken (an jedem Punkt pyramidenartige Volumen erstellen)
- 3) Verteilen der Zacken in alle Raumrichtungen gleichmäßig

Update HUE9: bislang gelang mir bloß die Umsetzung mittels Oktaeder als Grundform des Zentrums für die Zacken des Sterns. In Realität sollte der Ursprung aller Zacken einen Dodekaeder darstellen. Auch der Turm ist derzeit eher eine Nachahmung des echten Turms.

Update HUE10: leider gelang mir nach wie vor das Erstellen des Dodekeders nicht, ich hätte versucht, in Rhino die Konstruktion zu modellieren, jedoch gelang es mir nicht, das ganze als Code zu erstellen.