

LOTUS TEMPLE



LOTUS TEMPLE

Mein Projekt basiert auf dem Prinzip von Spiegeln, Kopieren und Rotieren. Das bedeutet, dass ich die einzigen Elemente des Tempels – innere Blumenblätter, mittlere Blumenblätter, äußere Blumenblätter, Tür und Pool – nicht einzeln gesciptet habe, sondern als Einheit.

Zunächst habe ich die Hilfslinien gesciptet und daraus Flächen erstellt. Diese Flächen habe ich anschließend gespiegelt, kopiert und rotiert. Das einzige Element des Projekts, das ich nicht auf diese Weise erstellt habe, ist der Garten. Danach habe ich Layers mit Materialien und Farben für die einzelnen Elemente gesciptet.

