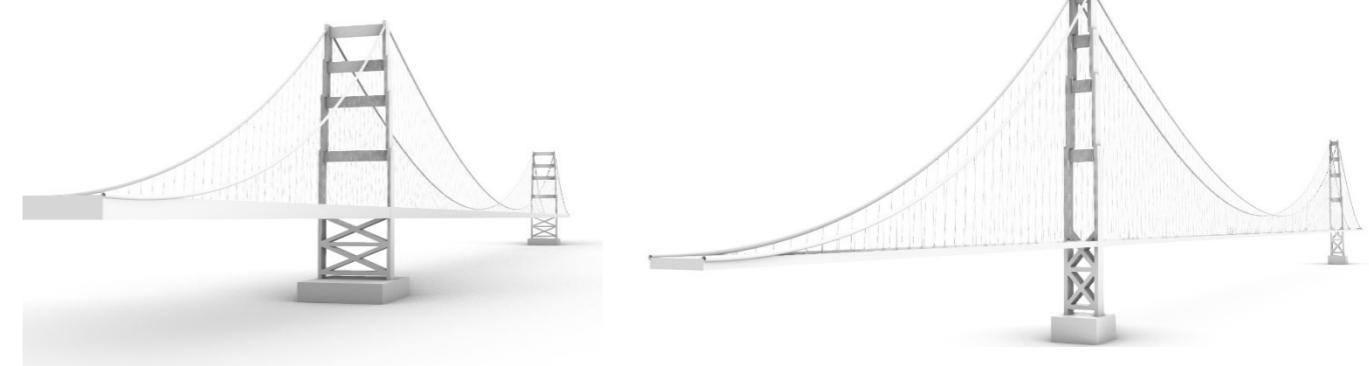




Bei der Brücke kann man die Fahrbahnbreite verstellen, so wird diese zum Beispiel breiter und die Stützen wandern mit. Da die Stützenhöhe extra verstellbar ist wandern die zwei Stützen nur auseinander, verändern sich deshalb aber nicht in der Höhe. Wenn man die Fahrbahnbreite verändert sind natürlich auch die Verstrebungen unter der Fahrbahn betroffen, so verändern diese sich mit der Fahrbahnbreite mit.



Bei der Brücke kann man die Stützenhöhe verstellen, das heißt die einzelnen Stützenteile passen sich in einem vorgegebenen Verhältnis an den untersten Teil der Stütze an. Bei diesen zwei Bildern sieht man auch, dass sich die Verstrebungen mit verändern.

# THE GOLDEN GATE BRIDGE

WS 2024/25 – DM2 GRUPPE 1 – LILLI EISHOFER

Dieses Projekt soll eine vereinfachte programmierte Version der Golden Gate Bridge darstellen. Dafür wurde das Grundgerüst mit den Originalmaßen programmiert und der Code dann so verfeinert, dass er softer ist und man sich mit mehreren Variablen spielen kann.



Bei der Brücke kann man die Fahrbahnlänge verändern, das heißt man kann sie kürzer oder länger machen und die Stützen wandern indem Fall sowie die Seile mit, damit alles ein einheitliches Bild ergibt.

