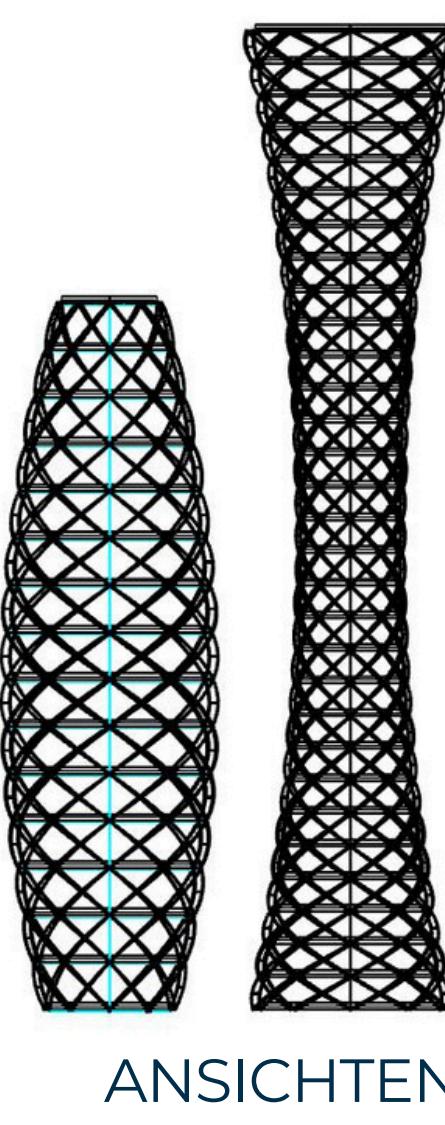
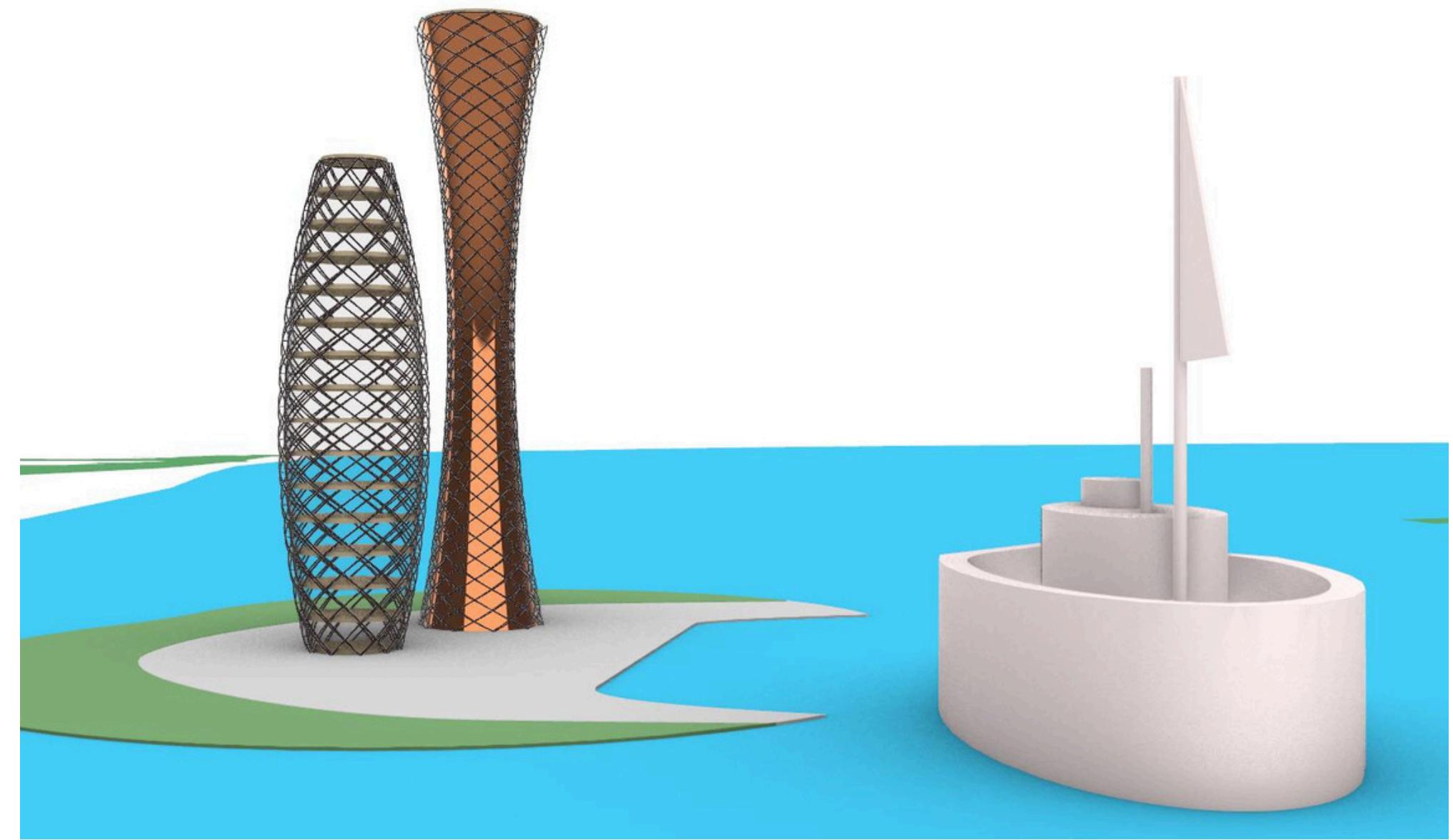


# TWO TOWERS ISLAND

Two Towers Island liegt mitten im Fluss und ist von der Stadt aus nur mit dem Boot zu erreichen. Die beiden Türme, von denen diese Insel ihren Namen erhielt, einer mit Glas-Metall und der andere mit Kupfer-Metall-Fassade, wurden als Mehrzweckgebäude konzipiert, in denen sich Restaurants, Fitness, Konferenzräume sowie Wellness und Spa befinden werden.



ANSICHTEN

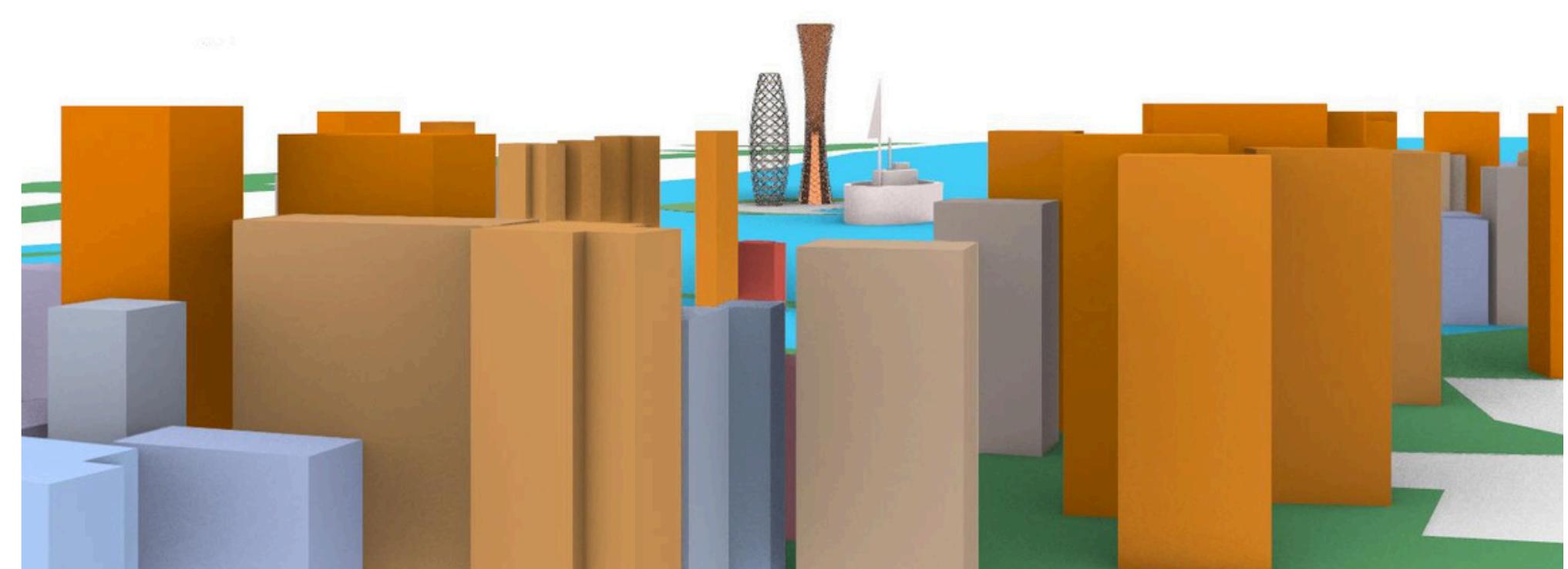
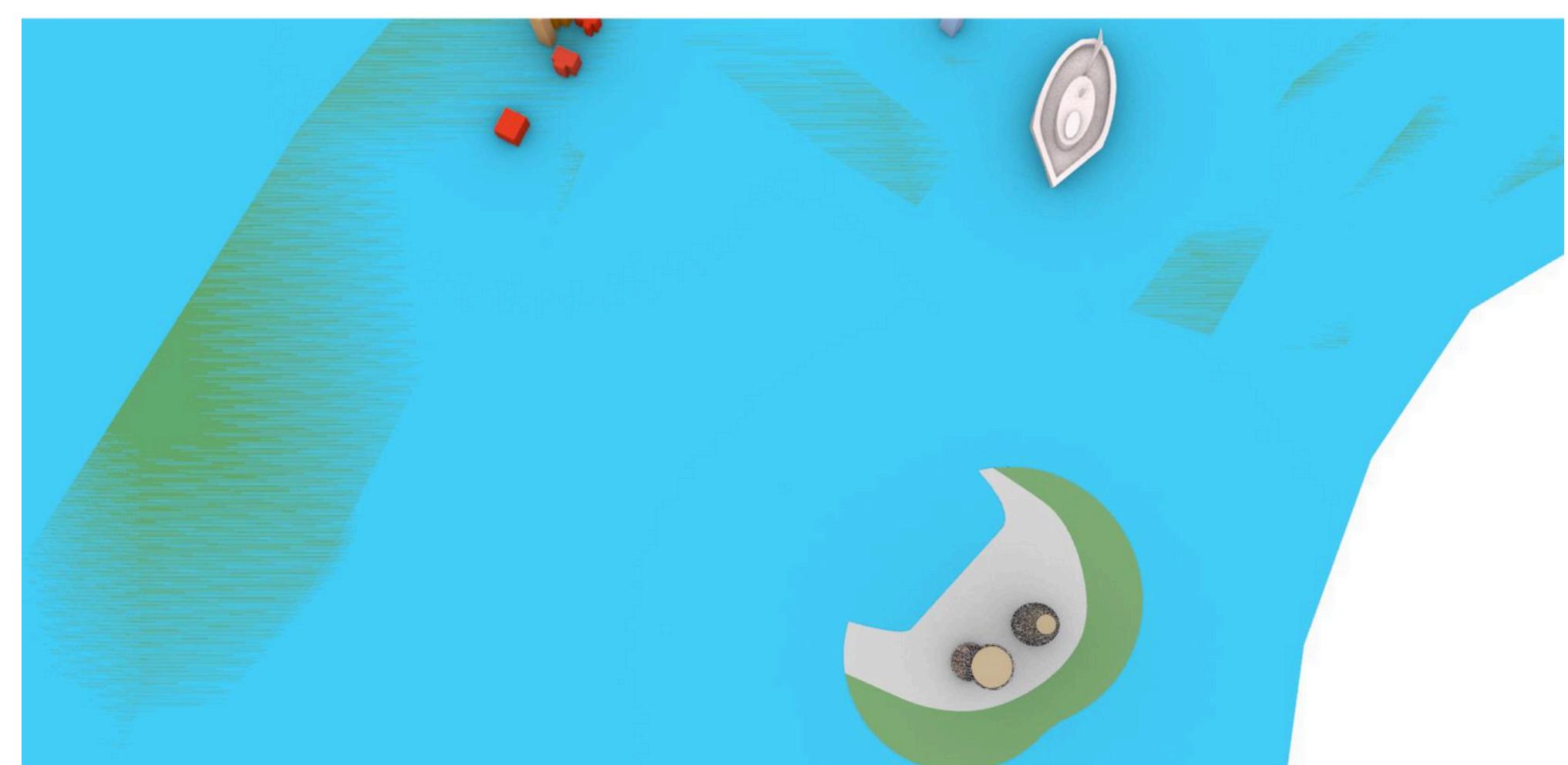
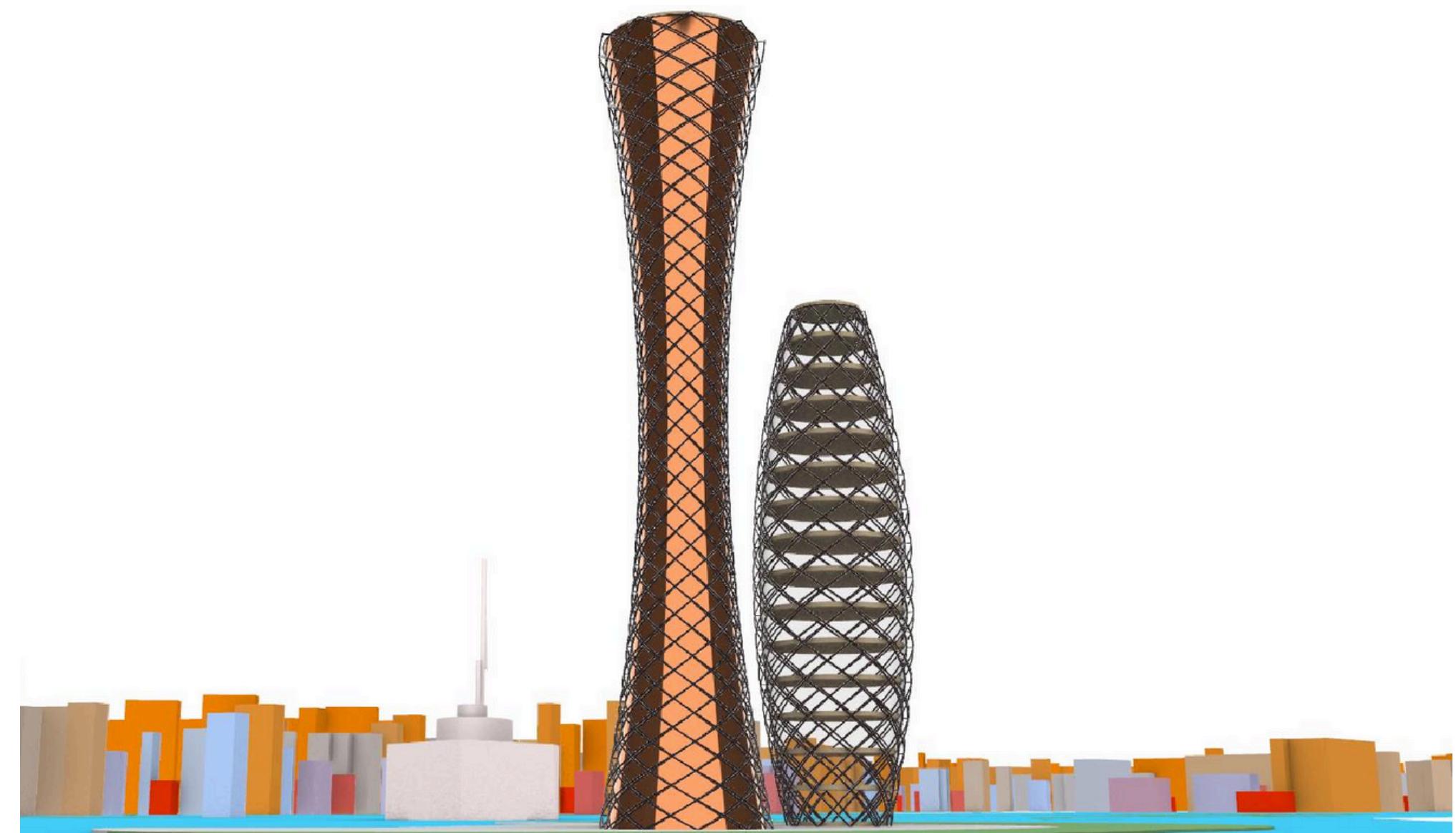
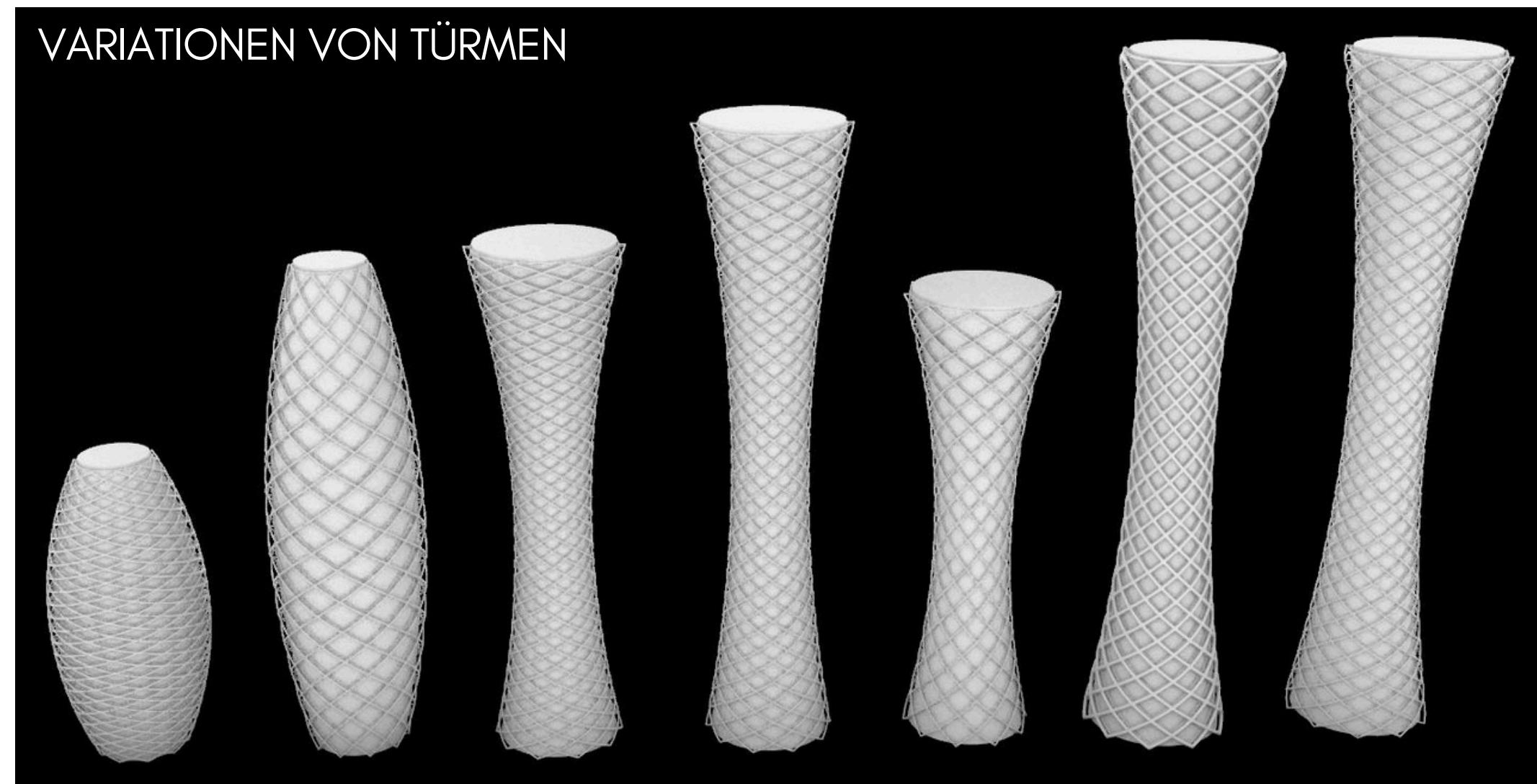


Daher besteht dieses Projekt aus drei Teilen.

Der erste Teil, in dem das GH-Skript für einen parametrischen Turm geschrieben wird, das noch viele diverse Türme erstellen kann. Das wird durch Manipulieren von Graph Mapper und Parametern ermöglicht, indem die Anzahl der Geschosse, der Verformungsverlauf und die Höhe des Turms, die Dicke der Tragkonstruktion und der Decken bzw. des Bodens verändert werden können.

Der zweite Teil dieses Projekts ist die Erstellung eines GH-Skripts für die Stadtlandschaft unter Verwendung des Plug-Ins Elk, wobei Umgebungsdaten (Wasser- und Grünflächen, zufällige Höhen von Gebäuden und Straßen) aus Open Streetmap in Rhino geladen werden.

VARIATIONEN VON TÜRMEN



Der dritte Teil dieses Projekts besteht darin, ein GH-Skript für ein Schiff zu erstellen, das auf einem Fluss fährt, d. h. der sich mit Animation entlang einer Kurve vorwärts bewegt. Das Schiff wurde zuerst in Rhino erstellt und dann in GH-Datei importiert. Damit es sich in die richtige Richtung bewegen konnte, war es notwendig, die Werkzeuge „Flip Plane“ und „Orient“ zu verwenden, die ihn immer in die Richtung seiner ursprünglichen Position weisen.

