

THE TIPI PAVILLON

In meinem Endabgabe Projekt habe ich mit einer Surface gearbeitet und um diese Mesh Spheres random angeordnet. Ich habe diese mit Linien umgeben die sich wie in einem Magnetfeld um diese befinden.

Dieses Objekt erinnert im Endeffekt an einen Pavillon und ich habe diesen in Tokio in einen Park gestellt. Das Gebäude wäre in echt 100m hoch. Um den Maßstab leichter erkennbar zu machen habe ich kleine Zylinder eingefügt welche sich auf Curves wie Menschen bewegen.

