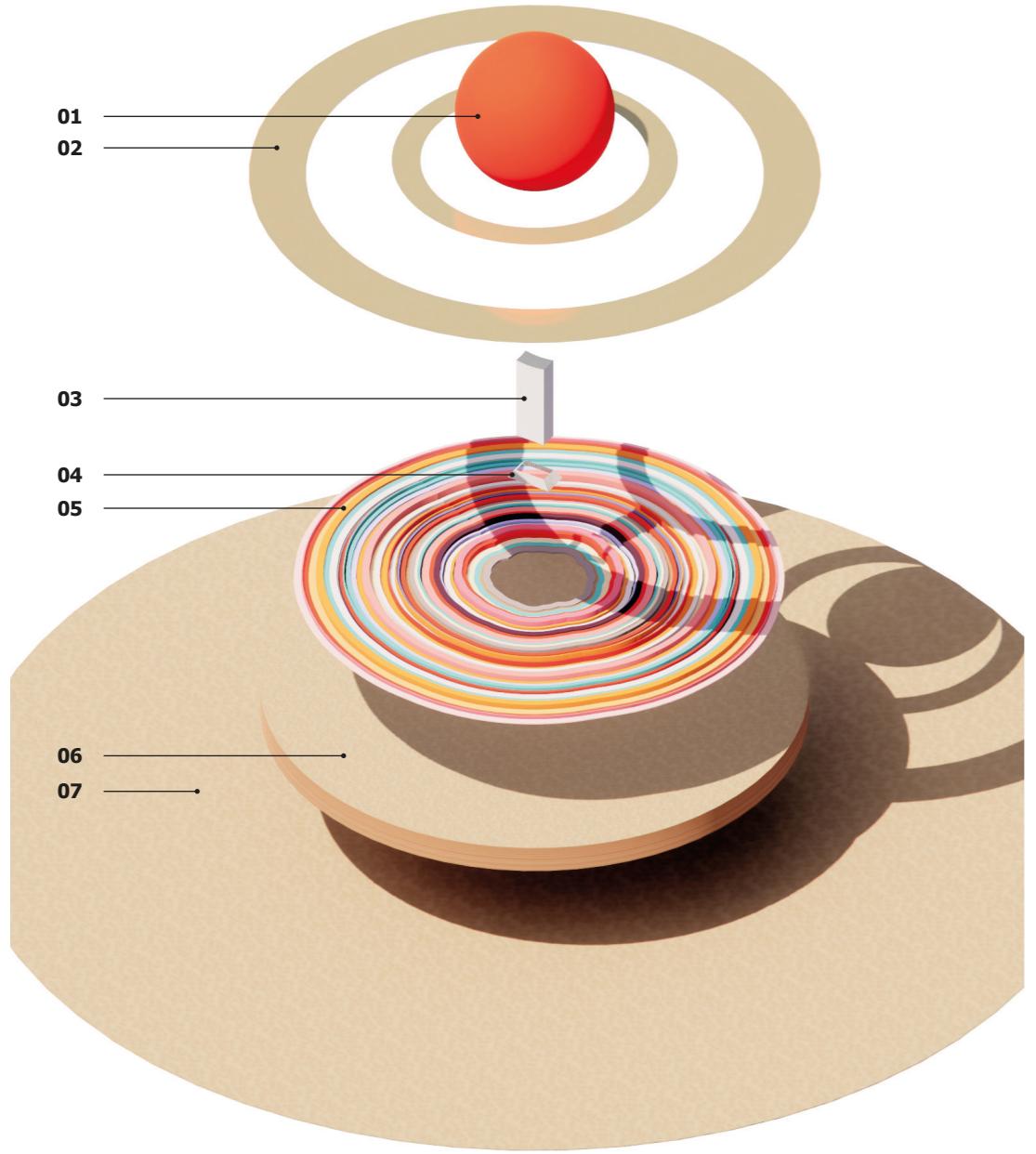


Final Project Kraterfarben



01 Planet
`planet_rad` = Kometenradius
`planet_hgt` = Entfernung des Kometen

02 Planetenringe
`sky_cir_dis` = Abstand äußerer Kometenring
`ring_width` = Breite des äußeren Kometenring

03 Gebäude
`b_hgt` = Gebäudenhöhe im Zentrum
`aa` = Gebäudelänge
`bb` = Gebäudebreite

04 Sockel
`offset` = Sockelbreite
`seam` = Sockelhöhe

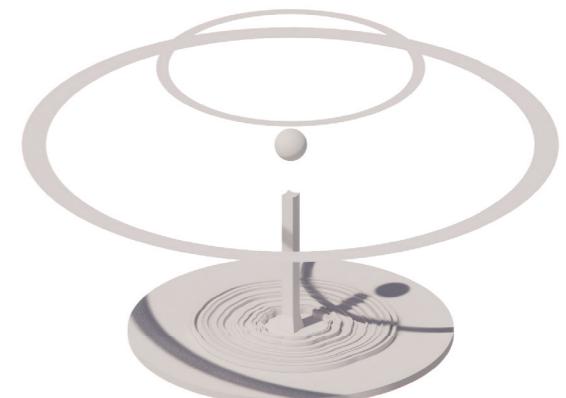
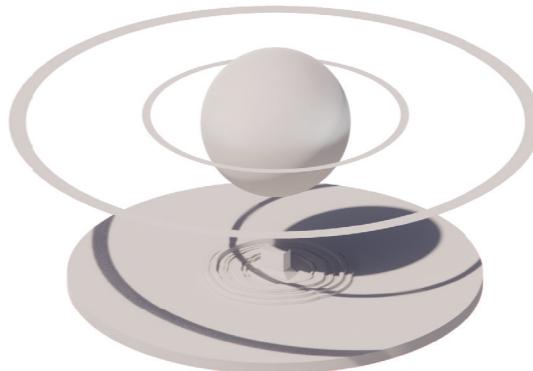
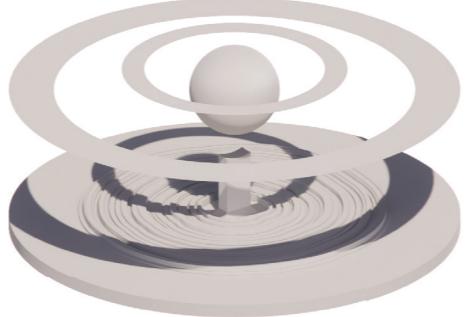
05 Farbringe
`rings` = Anzahl der Ringe am Boden

06 Podest
`a` = Radius des Podestes
`tiefe` = Dicke des Podestes

07 Unteres Podest
`b` = Radius der unteren Ebene
`tiefe2` = Dicke der unteren Ebene

Konzept Beschreibung:
Von Kristallringen eines Achatsteins zu Kraterringen. Farbige Ringe, die aus dem Wüstensand hervorste-
hen. Die Farben der Ringe sind an farbigen Gesteins-
schichten inspiriert und sollen an diese erinnern.

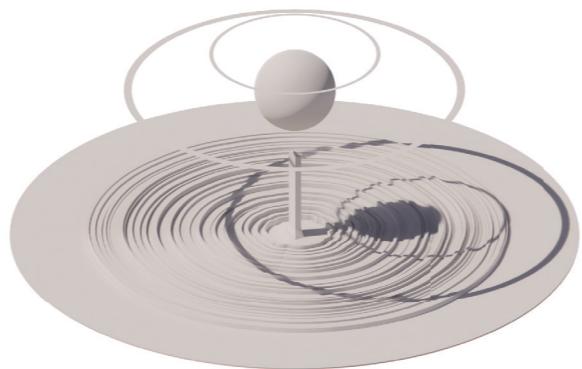
• 6 mögliche Varianten



01. Variante

02. Variante

03. Variante



04. Variante

05. Variante

06. Variante

Weitere Renderigs

