



## Oculus NYC

Dieses Projekt stellt eine vereinfachte Version des Einkaufszentrums Oculus in New York City dar. Um dieses Modell mit Python zu programmieren, habe ich zunächst einzelne Kurven erstellt, die ich anschließend mithilfe von Rechtecken extrudiert und gespiegelt habe. Für den mittleren Bereich des Gebäudes habe ich Flächen aus einzelnen Kurven generiert, um die Struktur des Originals nachzuahmen. Zusätzlich wurden um das Hauptgebäude herum einfache rechteckige Boxen platziert, die die umliegende Stadtlandschaft darstellen.



