

TATLIN'S TOWER

PROJEKTBESCHREIBUNG

Ziel war es, einen parametrischen Turm zu skripten, der im Grundprinzip funktioniert und sich dem Aussehen des Tatlin Turms annähert. Der Turm, der in den 1920ern den industriellen Fortschritt der Sowjetunion mit einer Gesamthöhe von 400 Metern verkörpern sollte, wurde nie gebaut. Er besteht grundlegend aus zwei Spiralen, die versetzt zu einander nach oben führen und sich dabei in ihrem Umfang verjüngen. Zwischen diesen Spiralen ist eine fast treppenartige Struktur, die aus Querstreben besteht. Gestützt wird er von diversen Stützen, die die Spiralen stützen. Der ganze Turm ist ein wenig geneigt auf eine Seite.

Mein Endergebnis ist eine interessante Interpretation des Tatlin Turms, den man mit verschiedenen Parametern leicht in seiner Höhe, Weite und Dichte verändern kann.

VORGEHENSWEISE

1. Erzeugung der Spiralen

-> Die Spiralen sind das ausschlaggebende Merkmal des Projekts, die 180 Grad versetzt zueinander nach oben immer kleiner werden und leicht geneigt sind

2. Querstreben

-> Die Querstreben (Levels) sind die horizontalen Verbindungen zwischen den Spiralen

3. Stützen

-> Damit das Konstrukt nicht schwebt, sondern das Gewicht nach unten abgetragen wird, habe ich Stützen hinzugefügt, die direkt an den Spiralen anliegen

4. Parameter

-> Das Skript ist so aufgebaut, dass man einzelne Parameter (Radien, Höhe, Querstreben, Stützen, Winkel und Dicke der Streben) sehr einfach verändern und anpassen kann

