

COSINE CITY

DM2|WS24|NINA HAIGERMOSEN

Referenz:

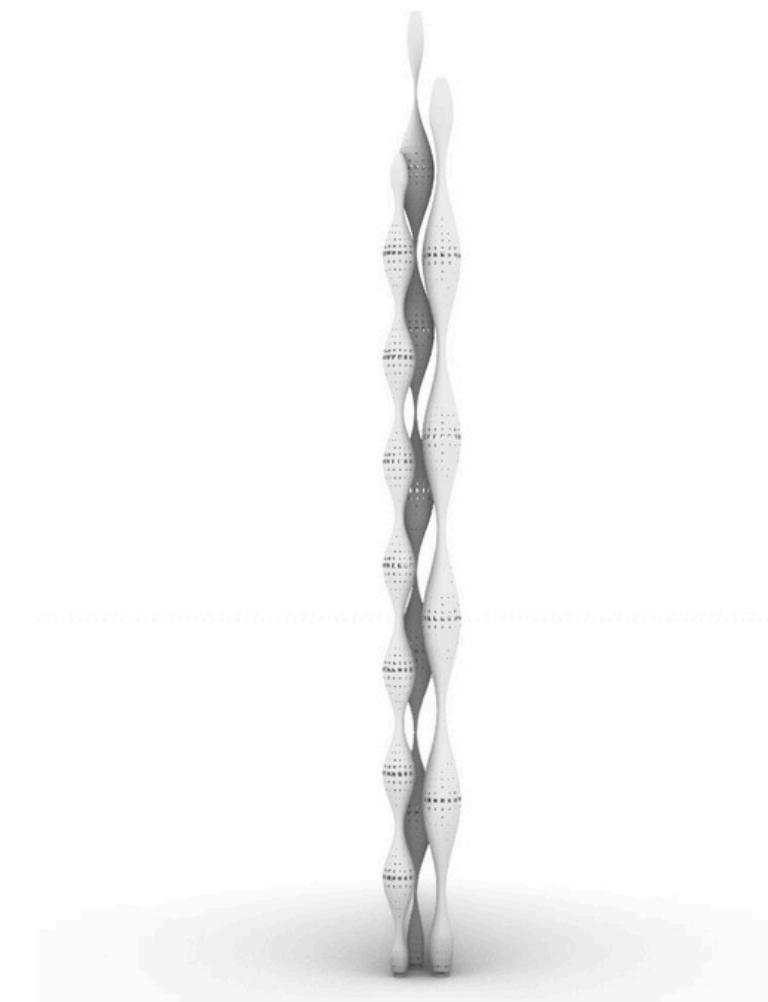


37 anpassbare Parameter

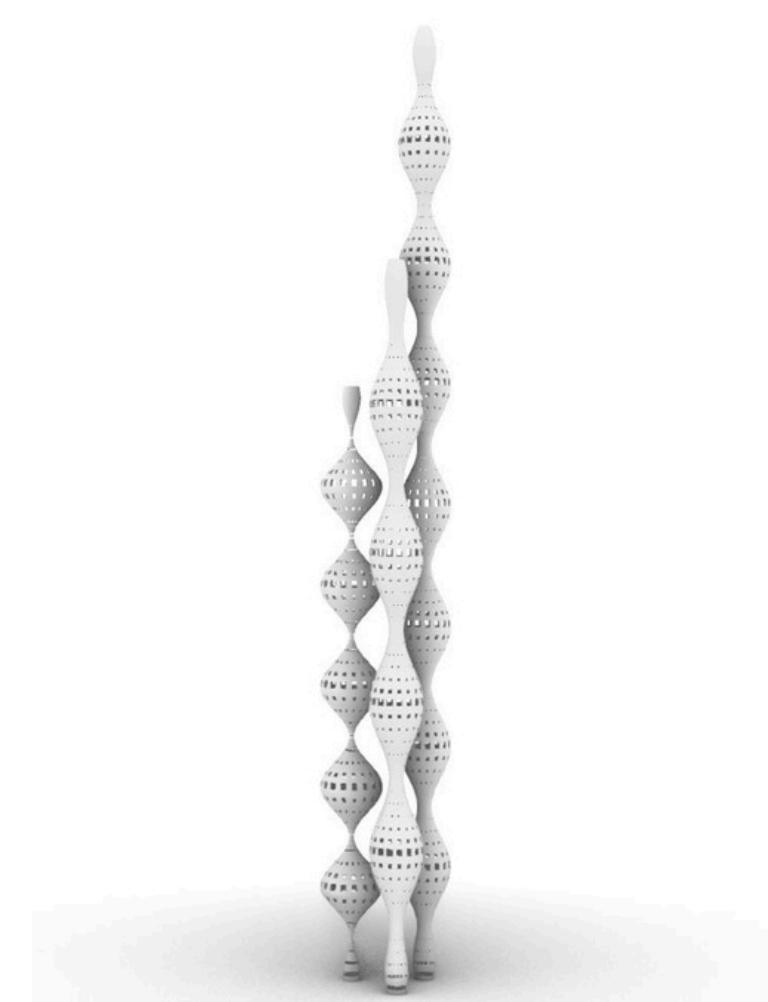
27 Turm-Parameter

7 Box-Parameter

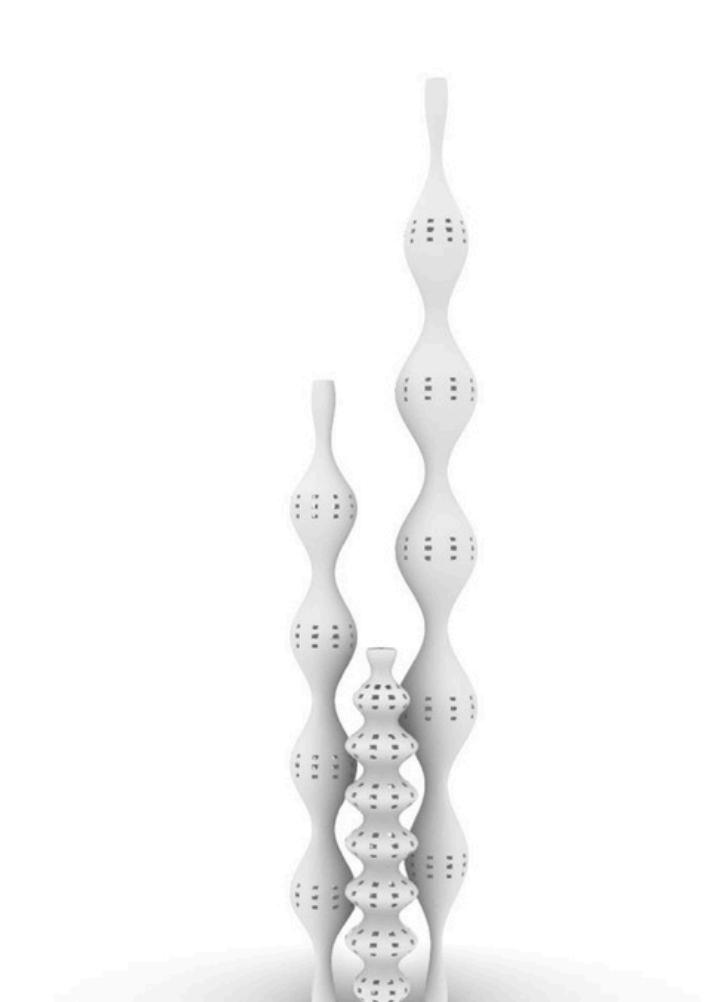
3 indirekte Parameter



Das Skript erstellt drei verschiedene, von einander unabhängige Türme mit einer geschwungenen, wellenförmigen Geometrie. Die Form der Türme basiert auf einer Cosinus-Funktion, die den Radius entlang der Höhe moduliert.



Dadurch entstehen regelmäßig verdickte und verjüngte Abschnitte, die den Türmen eine organische Struktur verleihen. Zusätzlich werden an bestimmten Höhen, an denen der Radius maximal ist, rechteckige Boxen um den Turm herum platziert.



Die Boxen sind in mehreren Reihen um den Turm angeordnet und verkleinern sich nach oben und unten. Auch innerhalb einer Reihe werden sie nach unten skaliert. Schließlich werden sie per Boolean Difference von der Turmstruktur abgezogen, sodass Fenster entstehen.