

Projektbeschreibung: Modellierung des SANAA Museums in Python

Für mein Programmierprojekt habe ich das SANAA Museum in New York als Inspiration gewählt. Die minimalistische Architektur und die einzigartige Formgebung des Gebäudes machten es für mich besonders interessant, es in Python nachzubilden.

Zu Beginn hatte ich zwei Ansätze: eine zufallsbasierte Interpretation oder eine möglichst genaue digitale Nachbildung. Ich entschied mich für die zweite Variante, da ich es als spannende Herausforderung empfand, die komplexe Geometrie des Gebäudes zu analysieren und nachzuprogrammieren.

Ein besonderer Aspekt meines Scripts ist die Flexibilität der Parameter. Ich habe das Modell so angelegt, dass sich das gesamte Gebäude durch veränderbare Parameter dynamisch anpassen lässt – es kann beispielsweise gestreckt oder geschrumpft werden, ohne die grundlegende Struktur zu verlieren. Dadurch ist das Projekt soft-coded und ermöglicht eine Vielzahl an Variationen, ohne dass der Code manuell verändert werden muss.

Durch dieses Projekt konnte ich nicht nur mein Verständnis für Architektur und Geometrie vertiefen, sondern auch meine Fähigkeiten in Python und parametrischer Modellierung zumindest ein wenig weiterentwickeln.



