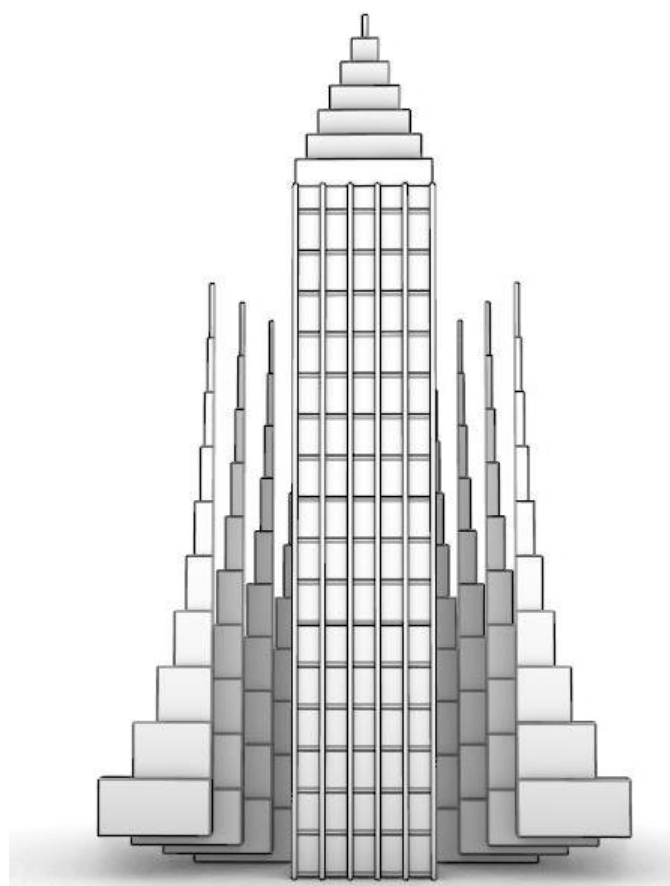


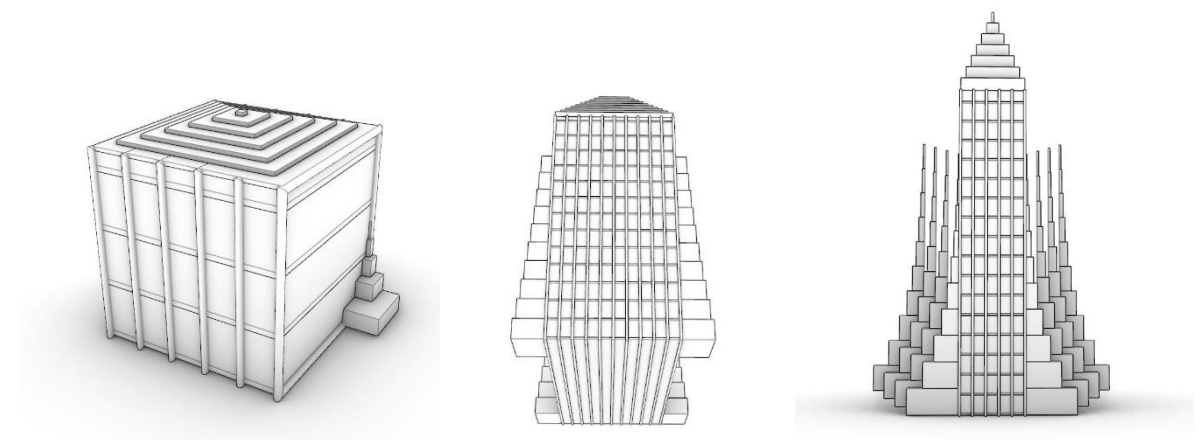
Die Hallgrímskirkja

Der Code generiert eine parametrische Architektur, die aus einem zentralen Turm, gestaffelten Stützen und einer stufenförmigen Pyramide als Dach besteht. Die Struktur ist inspiriert von der Hallgrímskirkja, einer ikonischen Kirche in Reykjavík, Island, die für ihre beeindruckenden, sich nach oben verjüngenden Stützen und ihre monumentale, turmartige Erscheinung bekannt ist. Die Gestaltung orientiert sich an den vertikalen, monumentalen Formen der Hallgrímskirkja, deren Architektur von den basaltartigen Lavaformationen Islands inspiriert ist. Genau wie bei der Kirche erzeugt die Abstufung der Stützen eine dynamische, nach oben strebende Form, die an natürliche Gesteinsformationen erinnert. Durch die Flexibilität des Codes kann die Struktur sowohl als moderne Kathedrale, monumentales Hochhaus oder experimentelles Architekturmodell interpretiert werden. Die Möglichkeit, Stützen zu vervielfachen und zu verschieben, erlaubt es, mit Symmetrie, Rhythmus und Dichte der Tragstruktur zu experimentieren und so verschiedene architektonische Ausdrucksformen zu erkunden.



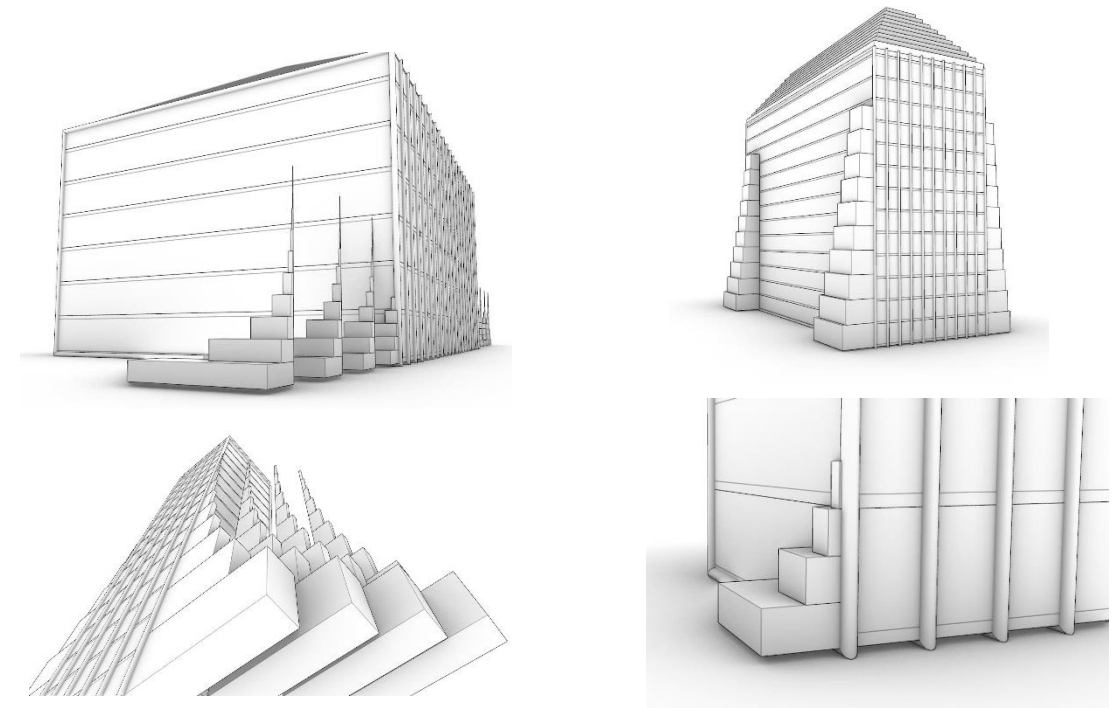
Turm

- Der Turm bildet das zentrale Element der Struktur.
- Er kann in Breite, Tiefe und Höhe angepasst werden.
- Der Turm dient als Grundlage für Stützen und Dachstrukturen.
- Er kann zusätzliche horizontale Ebenen enthalten, die als Geschosse oder Plattformen interpretiert werden können.



Stützen

- Die Stützen sind tragende Elemente an den Seiten des Turms.
- Sie werden in einer gestuften Form angeordnet und verkleinern sich nach oben.
- Die Anzahl der Stufen kann variabel bestimmt werden.
- Jede Stütze kann mehrfach kopiert werden, um zusätzliche Stabilität oder eine komplexere Struktur zu erzeugen.
- Die Stützen können in alle Richtungen verschoben werden, um ihre Position an das Design anzupassen.
- Sie können nach vorne, hinten, rechts, links oder in der Höhe verschoben werden.



Dach (Pyramidenstruktur)

- Das Dach wird als stufenförmige Pyramide über dem Turm aufgebaut.
- Es passt sich automatisch an die Breite und Tiefe des Turms an.
- Die Höhe des Dachs kann unabhängig verändert werden.
- Die Anzahl der Stufen bestimmt die Detailtiefe der Pyramide.
- Die Stufen können in ihrer Tiefe angepasst werden, um eine steilere oder flachere Form zu erzeugen.

